

LA FORMULE



AMSTRAD
CPC 464-664-6128
Manette en option
DISQUETTE

INFOGRAVES



LA FORMULE

LA FORMULE

Le professeur NITRO est l'exemple typique du savant distrait : croyant boire un verre d'eau, il avale une préparation chimique qui le rend si petit qu'il tombe dans la poubelle de son laboratoire !

Il ne lui reste plus qu'à tenter de retrouver sa taille normale en rassemblant les morceaux de sa formule, puis les ingrédients qui la composent. Mais attention : dans l'infiniment petit, tout peut prendre des dimensions inquiétantes...



| | | | |
|----------------|-----|-------------|-------------------|
| très difficile | 20 | 5 h | 5 |
| difficile | 15 | 4 h | 4 |
| moyen | 10 | 3 h | 3 |
| facile | 5 | 2 h | 2 |
| très facile | 0 | 1 h | 1 |
| difficulté | âge | temps moyen | nombre de joueurs |

Catégorie Arcade

© INFOGRAMES ® 1986

INFOGRAMES



LA FORMULE

